Angry Bird

Software Requirements Specification

Version 1.0

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 28/11/2016 | 1.0 | Đặc tả yêu cầu | Nguyễn Bảo Thanh |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Introduction 4

1.1 Purpose 4

1.2 Scope 4

1.3 Definitions, Acronyms, and Abbreviations 4

1.4 References 4

1.5 Overview 4

2. Overall Description 4

3. Specific Requirements 4

3.1 Functionality 4

3.1.1 <Functional Requirement One> 4

3.2 Usability 4

3.2.1 <Usability Requirement One> 4

3.3 Reliability 4

3.3.1 <Reliability Requirement One> 4

3.4 Performance 4

3.4.1 <Performance Requirement One> 4

3.5 Supportability 4

3.5.1 <Supportability Requirement One> 4

3.6 Design Constraints 4

3.6.1 <Design Constraint One> 4

3.7 On-line User Documentation and Help System Requirements 4

3.8 Purchased Components 4

3.9 Interfaces 4

3.9.1 User Interfaces 4

3.9.2 Hardware Interfaces 4

3.9.3 Software Interfaces 4

3.9.4 Communications Interfaces 4

3.10 Licensing Requirements 4

3.11 Legal, Copyright, and Other Notices 4

3.12 Applicable Standards 4

4. Supporting Information 4

Software Requirements Specification

# Introduction

## Purpose

* Mục tiêu của tài liệu này nhằm cung cấp cho người dùng một cái nhìn tổng quan về việc xây dựng ứng dụng, hệ thống các chức năng, quy trình nghiệp vụ, khả năng đáp ứng yêu cầu người dùng cùng các ràng buộc về thiết kế của ứng dụng game Angry Bird
* Tài liệu này được viết cho tất cả các bên liên quan đến việc phát triển ứng dụng Angry Bird. Bao gồm: nhóm phát triển phần mềm, quản lý dự án, nhân viên kiểm định và khách hàng

## Scope

Ứng dụng game Angry Bird là ứng dụng phục vụ nhu cầu giải trí của mọi người

## Definitions, Acronyms, and Abbreviations

## References

## Overview

Có 2 phần chính trong tài liệu này:

* Phần 2 cung cấp một cái nhìn tổng quan về trò chơi bao gồm: quan điểm trò chơi, đặc điểm người dùng, ràng buộc, tương tác.
* Phần 3 sẽ đi vào chi tiết cho từng yêu cầu: tính khả dụng, độ tin cậy, hiệu suất, hạn chế của thiết kế, khả năng hỗ trợ, tài liệu, giao diện.

# Overall Description

• product perspective

* + System Interface: Hệ thống chuyển giao cho người dùng cuối có thể chơi game ngay trên mọi loại thiết bị
  + User Interface: Giao diện đồ họa đẹp, thân thiện với người dùng. Chức năng dễ hiểu, dễ sử dụng. Menu đơn giản dễ tương tác
  + Hardware Interface: Sản phẩm hoạt động đa nền tảng. Người chơi có thể chơi game trên mọi hệ điệu hành
  + Operations: Trò chơi cung cấp các hành động tối thiểu sau đây:
    - Cung cấp cho người chơi lựa chọn độ khó của trò chơi.
    - Giao diện trò chơi có thể tương tác được
    - Lưu điểm của người chơi trên thiết bị

• user characteristics

* + Trò chơi hướng tới mọi người mọi lứa tuổi. Chỉ cần thao tác kéo thả thì người chơi có thể điều khiển hoạt động của game

• constraints

Một số ràng buộc:

* + Cần kiểm tra trò chơi để đảm bảo rằng trò chơi mang tính chất giải trí, dễ dàng trong các thao tác sử dụng.
  + Cấu hình tối thiểu cho thiết bị:
    - 512 MB Ram, 200MB HDD

• assumptions and dependencies

* + Trong quá trình phát triển trò chơi này, người dùng cần có những trách nhiệm sau:
    - Đưa ra yêu cầu cụ thể
    - Kiểm tra trò chơi và giúp nhóm phát triển phát hiện lỗi
  + Sau khi hoàn thành, tài liệu cần được xem xét lại để đảm bảo với tiến độ đưa ra

• requirements subsets

# Specific Requirements

## Functionality

### Main Game

Người dùng kéo thả chú chim và nhắm đúng hướng sao cho bắn trúng mục tiêu, lần lượt bắn hết tất cả các con vật được bảo vệ trong các vật thể

### Choose Map

Người dùng được chọn màn chơi trước khi vào màn chơi

### High Score

Trò chơi lưu điểm của người chơi và thông báo điểm mỗi khi kết thúc màn chơi

## Usability

### Install

Hệ thống tự động kiểm tra cấu hình máy trước khi cài đặt

### Toturial & Help

Trò chơi phải cung cấp các hướng dẫn cụ thể và giúp đỡ người chơi.

### Interface

Giao diện đẹp bắt mắt, nhìn là muốn chơi

## Reliability

### Run after install

Phần mềm phải đảm bảo 100% khả năng chạy được sau khi cài đặt.

### Run 100%

Phần mềm phải đảm bảo hoạt động 3 giờ liên tục mà không bị bất cứ tình trạng nào làm ảnh hưởng đến màn chơi

### Accuracy

Trò chơi đảm bảo chạy chính xác với những thao tác đúng của người chơi

## Performance

### Startup time

Thời gian vào trò chơi không quá 5s

### Break

Khi người chơi ngắt giữa chừng, hệ thống phải lưu màn chơi gần nhất để tránh trường hợp

người chơi phải chơi lại từ đầu

### Resource

Trò chơi chiếm nhiều nhất 200MB ổ cứng và hoạt động tốt với ram tối đa là 100MB. Không

gây ảnh hưởng tới các tài nguyên khác được cài đặt trên thiết bị

## Supportability

Sau khi cài đặt, trò chơi và dữ liệu không cần phải bảo trì quá nhiều

## Design Constraints

Development tools:

* Sử dụng Unity
* Trò chơi được xây dựng trên nhiều nền tảng hệ điều hành: PC, mobile

## On-line User Documentation and Help System Requirements

Có sẵn tài liệu hướng dẫn kèm theo trò chơi

## Purchased Components

Đây là một trò chơi hoàn toàn miễn phí nên sẽ sử dụng các tài nguyên miễn phí trên mạng, một

số chi tiết sẽ do nhóm thiết kế tự tạo. Cơ chế một cửa.

## Interfaces

### User Interfaces

Giao diện đơn giản dễ sử dụng với màn hình: bảng điều khiển, màn chơi, bảng điểm.

* Ứng dụng chạy trên thiết bị có mọi kích thước màn hình
* Màn hình chính lúc vào game là menu game với 5 lựa chọn: New Game, High Score, Level, Setting, Quit.

### Hardware Interfaces

Phần mềm không yêu cầu bổ sung them phần cứng gì cả

### Software Interfaces

Thành phần game, dữ liệu sẽ nằm trong máy

## Licensing Requirements

Sản phẩm được phát triển trong môi trường giáo dục môn học nên không đề cập đến vấn đề sử

dụng âm thanh và các hình ảnh trong game một cách miễn phí từ nguồn có sẵn trên mạng

## Legal, Copyright, and Other Notices

Game được đảm bảo tính pháp lý, không vi phạm pháp luật

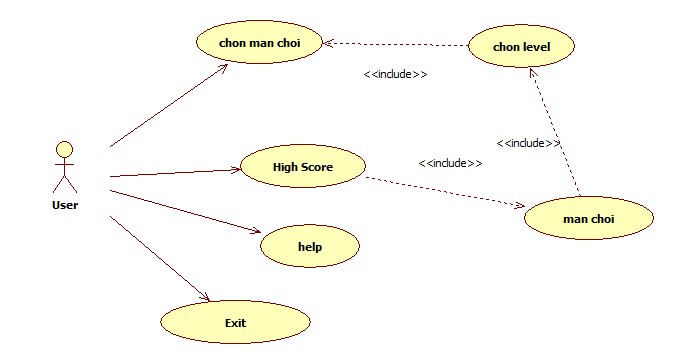
Game được phát hành miễn phí đúng theo tiêu chuẩn GPL2.0

## Applicable Standards

Game phát triển tự do nên không có chuẩn cụ thể

# Supporting Information

## Use Case Diagram



## GUI (giao diện màn hình)

